

# Arbejds miljøindsats-spillet

---

## Til facilitator:

- Du skal være spilstyrer og sikrer, at I kommer igennem spillet til tiden.
- Du starter med at læse spillereglerne og følge disse instruktioner
- Det er vigtigt, at I får deltagernes egne erfaringer på banen i kombination med pointerne fra oplægget.

## Spilleregler (læses op en ad gangen):

- Velkomst: Vi skal sammen kigge på, hvordan man kan bruge erfaringerne fra DNU-projektet – og selvfølgelig jeres egne erfaringer – på et mindre projekt. Vi skal forestille os, at vi skal rådgive en bygherre om, hvordan arbejdsmiljøkoordineringen skal foregå, og hvilke krav og virkemidler, som det vil være godt at anvende.
- Start med Bordet rundt med kort præsentation, og hvad din interesse er i emnet
- Præsentation af case (den står nedenfor). Casen er løseligt beskrevet, så I må blive enige om og fylde på med de informationer, som I synes, der mangler. Altså må I sætte egne forudsætninger, hvor det er nødvendigt. Skriv dem ned i rubrikken Forudsætninger
- Udlevér oversigt Krav og virkemidler fra DNU-projektet – farverne i kolonnerne passer til de farvede bunker. Når I bliver enige om et krav eller virkemiddel så find det i bunken og læg på det felt på spillepladen, som har samme farve.
- Vi skiftes nu til at trække et spørgsmål, som vi skal tale om. Det er vigtigt, at I bringer jeres egne erfaringer ind fra projekter, hvor arbejdsmiljøarbejdet og samarbejdet har fungeret. Måske har I andre erfaringer end DNU med de beskrevne krav og virkemidler. Disse erfaringer må I også gerne bringe i spil.

## Cases:

1. Mindre projekt i en stor andelsforening, hvor vi skal have nyt tag og pudset facaden op. Andelsforeningen er bygherre, men har en bygherrerådgiver på. Det er en totalentreprise.
2. Mindre projekt med renovering af en fredet bygning. Bygherren er en statslig styrelse, som har udbudt projektet i fagentreprise, da der er fokus på de gamle håndværkstraditioner.
3. Mindre projekt i kommunalt regi hvor der skal omlægges nogle veje og cykelstier. Kommunen er bygherre og har udbudt projektet i hovedentreprise. Veje og cykelstier fører op til en skole og daginstitution, som er i drift under projektet.

## Spørgsmål undervejs (de hvide kort):

- Ud fra vores erfaringer: Hvilke arbejdsmiljøproblemer og andre udfordringer forventer vi, at der vil være på projektet? Skriv ned i rubrikken Udfordringer og ideer til løsninger
- Hvordan kan man forebygge de forventede arbejdsmiljøproblemer og særlige udfordringer? Skriv ned i rubrikken Udfordringer og ideer til løsninger

- Hvordan kan bygherren få tilgodeset arbejdsmiljøkrav i udbudsprocessen?
- Hvad vil vi foreslå om bygherrens egen indsats? Hvilket mandat skal arbejdsmiljøkoordinator have fra bygherren? Lad jer inspirere af tiltag fra den grønne kolonne
- Hvilke krav vil vi stille til entreprenøren? Og hvordan vil vi formidle dem i udbuddet? Lad jer inspirere af tiltag fra den blå kolonne
- Hvilke krav vil vi stille til byggeplads og logistik? Lad jer inspirere af tiltag fra den røde kolonne
- Hvordan kan vi få arbejdsmiljø på dagsordenen i projekteringsfasen? Lad jer inspirere af tiltag fra den gule kolonne
- Hvilke virkemidler vil I foreslå i byggefasen? Lad jer inspirere af tiltag fra den lilla kolonne
- Bygherren har bedt os prioritere, da økonomien er stram. Bliv enige om 5-8 krav og virkemidler, som I vil anvende. Sæt dem fast med klister på spillepladen
- Aftal hvem der præsenterer jeres valg i plenum.